|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования* ***«МИРЭА – Российский технологический университет»***  **РТУ МИРЭА** |

**Институт информационных технологий (ИТ)**

**Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)**

**Дисциплина «Программирование на языке Джава»**

**ОТЧЕТ**

**ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАНЯТИЮ №1**

Выполнил студент группы ИНБО-02-20 Маркарянц Р.Д.

Принял Степанов П.В.

Практические работы выполнены «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2021г.

Отметка о выполнении

**Москва – 2021 г.**

## **Задание**

Необходимо реализовать простейший класс на языке программирования Java. Не забудьте добавить метод toString() к вашему классу. Так-же в программе необходимо предусмотреть класс-тестер для тестирования класса и вывода информации об объекте.

Упражнение 1. Реализуйте простейший класс «Мяч».

Упражнение 2. Реализуйте простейший класс «Книга».

## **Ход Работы**

В ходе выполнения работы были получены следующие программные коды:

package ru.mirea.inbo0220.markaryants.pr1;  
import java.lang.\*;  
  
public class Ball {  
 private String type;  
 private String color;  
  
 public Ball(String type, String color) {  
 this.type = type;  
 this.color = color;  
 }  
 public Ball(String type) {  
 this.type = type;  
 this.color = "red";  
 }  
 public Ball() {  
 this.type = "football";  
 this.color = "red";  
 }  
  
 public String getType() {  
 return type;  
 }  
  
 public void setType(String type) {  
 this.type = type;  
 }  
  
 public String getColor() {  
 return color;  
 }  
  
 public void setColor(String color) {  
 this.color = color;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "ball{" +  
 "type='" + type + '\'' +  
 ", color='" + color + '\'' +  
 '}';  
 }  
}

package ru.mirea.inbo0220.markaryants.pr1;  
import java.lang.\*;  
  
public class Book {  
 private String name;  
 private String author;  
 private int year;  
  
 public Book(String name, String author, int year) {  
 this.name = name;  
 this.author = author;  
 this.year = year;  
 }  
 public Book(String name, String author) {  
 this.name = name;  
 this.author = author;  
 this.year = 0;  
 }  
 public Book(String name) {  
 this.name = name;  
 this.author = null;  
 this.year = 0;  
 }  
 public Book() {  
 this.name = null;  
 this.author = null;  
 this.year = 0;  
 }  
  
 public String getName() {  
 return name;  
 }  
  
 public void setName(String name) {  
 this.name = name;  
 }  
  
 public String getAuthor() {  
 return author;  
 }  
  
 public void setAuthor(String author) {  
 this.author = author;  
 }  
  
 public int getYear() {  
 return year;  
 }  
  
 public void setYear(int year) {  
 this.year = year;  
 }  
  
 @Override  
 public String toString() {  
 return "book{" +  
 "name='" + name + '\'' +  
 ", author='" + author + '\'' +  
 ", year=" + year +  
 '}';  
 }  
}

package ru.mirea.inbo0220.markaryants.pr1;  
  
public class Demo {  
 public static void main(String[] args) {  
 Ball a = new Ball("basketball", "orange");  
 Book b = new Book("Harry Potter");  
 System.*out*.println(a);  
 System.*out*.println(b);  
 }  
}

## **Вывод**

Выполнив практическую работу, я получил базовые навыки использовании среды разработки IntelliJ IDEA, а также знания по основам языка java.